Lösungen Runde 1

Runde 1: Gemeinsam am Ball | Fragen 1 bis 4

01 Wie viele Spieler darf eine Fußballmannschaft im regulären Großfeldspiel höchstens gleichzeitig auf dem Feld haben, einschließlich Torwart?

11

Auch richtig: 11; Elf

Zum Maximum gehören zehn Feldspieler und ein Torwart. Auswechselspieler auf der Bank zählen nicht mit.

Quelle: IFAB: Regel 3.1 - Anzahl der Spieler
www.theifab.com/laws/latest/the-players/

---

02 Wie viele Minuten dauert eine reguläre Halbzeit im Erwachsenen-Großfeldfußball, ohne Nachspielzeit?

45 Minuten

Auch richtig: 45; 45 Minuten

Die normale Spielzeit besteht aus zwei gleich langen Hälften. Nachspielzeit und eine mögliche Verlängerung sind zusätzlich zu betrachten.

Quelle: IFAB: Regel 7.1 - Spielabschnitte
www.theifab.com/laws/latest/the-duration-of-the-match/

---

03 Kann ein Fußballspieler wegen Abseits bestraft werden, wenn er den Ball direkt aus einem Einwurf erhält? Antwortet mit Ja oder Nein.

Nein

Auch richtig: Nein

Beim direkten Empfang eines Einwurfs gibt es kein Abseitsvergehen. Nach einem weiteren Zuspiel kann die Abseitsregel wieder greifen.

Quelle: IFAB: Regel 11.3 - Kein Vergehen
www.theifab.com/laws/latest/offside/

---

04 In welche Richtung rotiert eine Hallenvolleyballmannschaft, wenn sie das Aufschlagrecht zurückgewinnt: im oder gegen den Uhrzeigersinn?

Im Uhrzeigersinn

Auch richtig: Im Uhrzeigersinn; Uhrzeigersinn

Die Spieler wechseln dabei jeweils eine Position. Die Rotation ist an den Gewinn des Aufschlagrechts gebunden.

Quelle: FIVB: Basic Rules - Volleyball
www.fivb.com/volleyball/the-game/basic-rules/

Lösungen Runde 1

Runde 1: Gemeinsam am Ball | Fragen 5 bis 8

05 Wie viele Ballkontakte darf ein Hallenvolleyballteam höchstens nutzen, bevor es den Ball zurückspielt? Ein Blockkontakt wird nicht mitgezählt.

3

Auch richtig: 3; Drei

Die drei Kontakte ermöglichen etwa Annahme, Zuspiel und Angriff. Der ausdrücklich ausgenommene Blockkontakt ist zusätzlich erlaubt.

Quelle: FIVB: Basic Rules - Volleyball
www.fivb.com/volleyball/the-game/basic-rules/

---

06 Wie viele Spieler stehen bei regulärem Beachvolleyball pro Mannschaft auf dem Feld?

2

Auch richtig: 2; Zwei

Beachvolleyball wird im regulären internationalen Format zu zweit pro Seite gespielt. Gefragt ist die Strandvariante.

Quelle: FIVB: Basic Rules - Beach Volleyball
www.fivb.com/beach-volleyball/the-game/basic-rules/

---

07 Wie lang ist das reguläre Hallenhandball-Spielfeld in Metern?

40 Meter

Auch richtig: 40; 40 Meter; 40 m

Das Spielfeld misst 40 mal 20 Meter. Gesucht ist seine Länge, nicht seine Breite.

Quelle: IHF: The evolution of indoor handball
www.ihf.info/media-center/news/how-did-we-get-here-evolution-indoor-handball

---

08 Wie viele Punkte bringt im Basketball ein einzelner erfolgreich verwandelter Freiwurf?

1 Punkt

Auch richtig: 1; Ein Punkt; 1 Punkt

Jeder erfolgreiche Freiwurf zählt für sich einen Punkt, unabhängig davon, wie viele Freiwürfe insgesamt zugesprochen wurden.

Quelle: FIBA/WABC: Facilitator Handbook, Abschnitt 11.7, PDF-Seite 60
assets.fiba.basketball/image/upload/documents-corporate-wabc-start-coaching-eng-facilitator-handbook.pdf

---

Lösungen Runde 2

Runde 2: Schläger, Bälle und Bahnen | Fragen 9 bis 12

09 Welchen Punktestand meint das englische Wort Love beim Tennis?

Null

Auch richtig: 0; Null

Love bezeichnet null Punkte. Die übrige Zählweise im normalen Aufschlagspiel beginnt mit 15, 30 und 40.

Quelle: ITF: Tennis Glossary - Tennis Scoring
www.itftennis.com/en/about-us/organisation/tennis-glossary/

---

10 Wie heißt beim Tennis ein hoher Schlag, der den Gegner am Netz überfliegen und dahinter im Feld landen soll?

Lob

Auch richtig: Lob; Ein Lob

Der Lob führt den Ball über den vorne stehenden Gegner. Entscheidend ist, dass der Ball anschließend noch innerhalb des Feldes landet.

Quelle: ITF: Tennis Glossary - Types of Shot
www.itftennis.com/en/about-us/organisation/tennis-glossary/

---

11 Wie viele Punkte benötigt man mindestens zum Gewinn eines regulären Tischtennissatzes?

11

Auch richtig: 11; Elf

Elf reichen nur mit mindestens zwei Punkten Vorsprung. Bei 10:10 wird weitergespielt.

Quelle: ITTF Statutes 2026: Regel 2.11.1
db.ittf.com/sites/default/files/public/2026-02/2026_Statutes_v1_consolidated_tc.pdf

---

12 Ein Tischtennissatz steht 10:10. Nach wie vielen weiteren Punkten wechselt nun jeweils der Aufschlag?

Nach jedem Punkt

Auch richtig: 1; Nach einem Punkt; Nach jedem Punkt; Jeder Punkt

Ab 10:10 wechselt das Aufschlagrecht nach jedem Punkt. Vorher erfolgt der normale Wechsel nach jeweils zwei Punkten.

Quelle: ITTF Statutes 2026: Regel 2.13.3
db.ittf.com/sites/default/files/public/2026-02/2026_Statutes_v1_consolidated_tc.pdf

---

Lösungen Runde 2

Runde 2: Schläger, Bälle und Bahnen | Fragen 13 bis 16

13 Wie heißt beim Golf ein Lochergebnis von genau einem Schlag unter Par?

Birdie

Auch richtig: Birdie

Bei einem Par-4-Loch ist eine Drei ein Birdie. Der Begriff beschreibt das Ergebnis an einem einzelnen Loch.

Quelle: Deutscher Golf Verband: Wörterbuch für Golfeinsteiger
www.golf.de/golfeinstieg/infos-zum-golfeinstieg/artikel/das-woerterbuch-fuer-golfeinsteiger.html

---

14 Mit wie vielen Golfschlägern darf ein Spieler nach den regulären Golfregeln höchstens eine Runde beginnen?

14

Auch richtig: 14; Vierzehn

Das Limit gilt für die Schläger des Spielers. Wer mit weniger startet, darf unter den Regelbedingungen bis zur Grenze ergänzen.

Quelle: The R&A: Limit of 14 Clubs
www.randa.org/players-rule-finder/players-rule-finder/equipment/maximum-of-14-clubs/limit-of-14-clubs

---

15 Wie nennt man es beim Bowling, wenn alle zehn Pins mit dem ersten Wurf eines Frames fallen?

Strike

Auch richtig: Strike; Ein Strike

Ein Strike räumt die komplette Aufstellung mit einem Wurf ab. Für die Wertung kommen die beiden folgenden Würfe hinzu.

Quelle: USBC: High School Guide, Artikel 2a - Strike
bowl.com/getmedia/004237d3-3d9a-4f03-8cf2-91c916df8d79/hsguide.pdf

---

16 Wie viele Punkte erzielt ein perfektes Spiel beim klassischen Zehn-Pin-Bowling nach der üblichen Wertung?

300

Auch richtig: 300; Dreihundert

Dafür sind zwölf Strikes in Folge nötig: zehn Frames und die beiden zusätzlichen Würfe im letzten Frame.

Quelle: USBC: High School Guide, Artikel 2c - Triple or Turkey
bowl.com/getmedia/004237d3-3d9a-4f03-8cf2-91c916df8d79/hsguide.pdf

---

Lösungen Runde 3

Runde 3: Schach ohne Brett | Fragen 17 bis 20

17 Wie viele Felder hat ein gewöhnliches Schachbrett?

64

Auch richtig: 64; Vierundsechzig

Acht Reihen mal acht Linien ergeben 64 Felder.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 2.1
handbook.fide.com/chapter/E012023

---

18 Wie viele Spielsteine stehen zu Beginn einer gewöhnlichen Schachpartie insgesamt auf dem Brett? Zählt die Bauern mit.

32

Auch richtig: 32; Zweiunddreißig

Beide Seiten beginnen mit jeweils 16 Steinen.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 2.2
handbook.fide.com/chapter/E012023

---

19 Welcher Schachfigurentyp zieht ausschließlich diagonal, beliebig weit, solange der Weg frei ist?

Läufer

Auch richtig: Läufer; Der Läufer; Bishop

Ein Läufer bleibt dadurch stets auf Feldern derselben Farbe.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 3.2 und 3.5
handbook.fide.com/chapter/E012023

---

20 Welche Schachfigur wird im üblichen Staunton-Figurensatz als Pferdekopf dargestellt?

Springer

Auch richtig: Springer; Der Springer; Pferd; Knight

Die Pferdekopfform macht den Springer besonders leicht erkennbar.

Quelle: FIDE Open Chess Museum: Staunton chess set
museum.fide.com/exhibits/staunton-chess-set

Lösungen Runde 3

Runde 3: Schach ohne Brett | Fragen 21 bis 24

21 Welche beiden Schachfiguren werden bei einer Rochade bewegt?

König und Turm

Auch richtig: König und Turm; Turm und König

Die Rochade zählt als ein Zug. Beide Figurentypen müssen genannt werden.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 3.8.2
handbook.fide.com/chapter/E012023

---

22 Wie heißt die Schachsituation, in der die am Zug befindliche Seite keinen legalen Zug hat, ihr König aber nicht im Schach steht?

Patt

Auch richtig: Patt; Stalemate

Patt beendet die Partie unentschieden; Schachmatt setzt einen angegriffenen König voraus.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 5.2.1
handbook.fide.com/chapter/E012023

---

23 Darf ein Bauer beim Erreichen der letzten Reihe in eine zweite Dame umgewandelt werden, obwohl die ursprüngliche Dame noch auf dem Brett steht? Antwortet mit Ja oder Nein.

Ja

Auch richtig: Ja

Die Umwandlung ist nicht auf zuvor geschlagene Figuren beschränkt.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 3.7.3.3-3.7.3.4
handbook.fide.com/chapter/E012023

---

24 Welche Seite macht in einer gewöhnlichen Schachpartie den ersten Zug: Weiß oder Schwarz?

Weiß

Auch richtig: Weiß; Weiss; Die weißen Figuren

Danach ziehen beide Seiten abwechselnd.

Quelle: FIDE-Schachregeln: Artikel 1.2
handbook.fide.com/chapter/E012023

Lösungen Runde 4

Runde 4: Würfel, Karten und Spielplan | Fragen 25 bis 28

25 Wie heißt beim klassischen Kniffel die Kombination aus drei Würfeln mit einer Zahl und zwei Würfeln mit einer anderen Zahl?

Full House

Auch richtig: Full House; Full-House; Fullhouse

Ein Beispiel ist dreimal Vier und zweimal Eins. Diese Kategorie bringt unabhängig von der Augensumme 25 Punkte.

Quelle: Schmidt Spiele: Kniffel-Spielanleitung, Full-House
www.schmidtspiele.de/files/Produkte/4/49203%20-%20Kniffel%C2%AE/49203_Kniffel_DE.pdf

---

26 Wie oft darf man beim klassischen Kniffel höchstens würfeln, wenn man an der Reihe ist? Zählt den ersten Wurf mit.

3-mal

Auch richtig: 3; Dreimal; 3-mal

Man beginnt mit allen fünf Würfeln und darf anschließend bis zu zweimal ausgewählte Würfel erneut werfen.

Quelle: Schmidt Spiele: Kniffel-Spielanleitung, Spielverlauf
www.schmidtspiele.de/files/Produkte/4/49203%20-%20Kniffel%C2%AE/49203_Kniffel_DE.pdf

---

27 Wie viele Karten erhält jeder Spieler beim klassischen UNO zu Beginn einer Runde?

7

Auch richtig: 7; Sieben

Die übrigen Karten bilden den Nachziehstapel; eine Karte wird für den Ablagestapel aufgedeckt.

Quelle: Mattel: UNO-Spielanleitung, Setup
service.mattel.com/instruction_sheets/10020-SN70_G1_4XN_IS_Uno.pdf

---

28 Wie viele Karten hat man nach dem Ablegen noch auf der Hand, wenn man beim klassischen UNO den vorgeschriebenen UNO-Ruf macht?

1

Auch richtig: 1; Eine; Eine Karte

Der Ruf gehört zum Ablegen der vorletzten Karte. Damit kündigt man an, dass nur noch eine Karte übrig ist.

Quelle: Mattel: UNO-Spielanleitung, Going Out
service.mattel.com/instruction_sheets/10020-SN70_G1_4XN_IS_Uno.pdf

---

Lösungen Runde 4

Runde 4: Würfel, Karten und Spielplan | Fragen 29 bis 32

29 Wie viele Häuser müssen nach den normalen Monopoly-Regeln auf jeder Straße einer Farbgruppe stehen, bevor dort ein Hotel gekauft werden darf?

4

Auch richtig: 4; Vier

Beim Hotelbau werden die vier Häuser der betreffenden Straße zurückgegeben. Die gesonderte Kurzspielvariante ist nicht gemeint.

Quelle: Hasbro: Monopoly Vintage - Hotels
www.hasbro.com/common/instruct/Monopoly_Vintage.pdf

---

30 Bekommt man nach den normalen Monopoly-Regeln Geld, nur weil man auf Frei Parken landet? Antwortet mit Ja oder Nein.

Nein

Auch richtig: Nein

Frei Parken ist nach diesen Regeln lediglich ein Ruheplatz. Ein Geldtopf in der Mitte ist eine verbreitete Hausregel.

Quelle: Hasbro: Monopoly Vintage - Landing on Free Parking
www.hasbro.com/common/instruct/Monopoly_Vintage.pdf

---

31 Wie viele Siegpunkte braucht man im CATAN-Basisspiel im eigenen Zug mindestens zum Sieg?

10

Auch richtig: 10; Zehn

Siedlungen, Städte und weitere Wertungen liefern die Punkte. Erweiterungen können andere Siegbedingungen haben.

Quelle: CATAN: Das Basisspiel
www.catan.com/catan

---

32 Bei welcher gewürfelten Augensumme wird im CATAN-Basisspiel der Räuber versetzt?

7

Auch richtig: 7; Sieben

Das Versetzen gehört zur Abwicklung einer gewürfelten Sieben. Eine Ritterkarte kann den Räuber ebenfalls bewegen, ist aber kein Würfelwurf.

Quelle: CATAN: FAQ - Seven and Robber
www.catan.com/faq/basegame

Stichfrage und Wertung

Die Stichfrage entscheidet nur über einen Gleichstand.

Stichfrage

Wie breit ist ein reguläres Großfeld-Fußballtor zwischen den Innenkanten der beiden Pfosten? Gebt die Breite in ganzen Zentimetern an.

732 Zentimeter

Nur die im Quiz punktgleichen Teams nehmen teil. Jedes Team notiert verdeckt genau eine ganze, nicht negative Zahl. Gewertet wird der absolute Abstand zu 732: kleinerer Abstand gewinnt, unabhängig davon, ob die Schätzung höher oder niedriger ist. Bei gleichem Abstand bleibt der Rang geteilt; falls zwingend ein Einzelgewinner benötigt wird, entscheidet eine vorab angekündigte Auslosung unter den weiterhin gleichplatzierten Teams. Die Stichfrage verändert die Punktzahl aus den 32 Hauptfragen nicht.

Quelle: IFAB: Regel 1.10 - Tore
www.theifab.com/laws/latest/the-field-of-play/

Antworten fair bewerten

Jede der 32 regulären Fragen zählt einen Punkt. Bei einer Frage mit mehreren verlangten Teilen gibt es den Punkt nur für die vollständige Antwort. Die Stichfrage bringt keine zusätzlichen Punkte.

Akzeptierte Varianten sind bei jeder Lösung aufgeführt. Eindeutige Schreibfehler sind kein Grund für einen Punktabzug. Eine unerwartete, sachlich richtige Antwort wird nach denselben Kriterien für alle Teams gewertet.

Erweist sich eine Frage als missverständlich oder sachlich falsch, erkläre die Korrektur allen Teams. Im Zweifel nimm die Frage für alle aus der Wertung und passe die erreichbare Gesamtpunktzahl an.

Nach dem Quiz

Die Quellenlinks sind anklickbar und zusätzlich als lesbare Adressen abgedruckt. Für weitere Quizfragen und das digitale Spiel: kneipenquiz.org und play.kneipenquiz.org.

Neue Quizze per Newsletter: kneipenquiz.org/newsletter
Materialideen: kneipenquiz.org/quizmaterial
Auf der Materialseite: gekennzeichnete Amazon-Werbelinks.